

Flippity

Návod pro vyučující

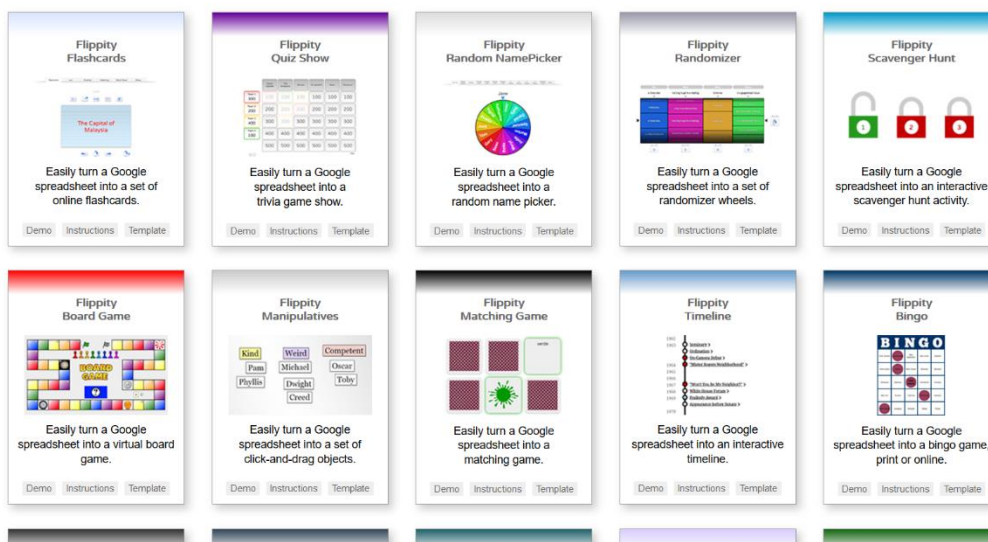
Autor: Bc. Jakub Truneček

Západočeská univerzita v Plzni, 2020

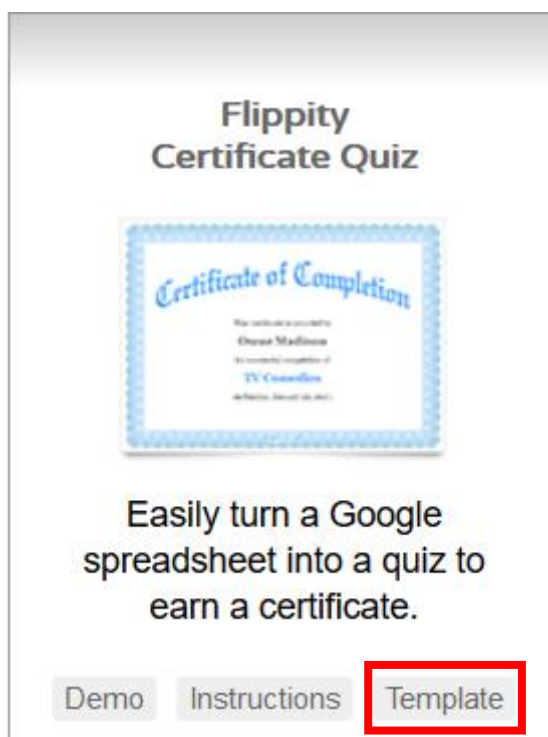
Internetová aplikace Flippity umožňuje snadnou tvorbu interaktivních on-line cvičení, která můžete využít jak ve výuce na dálku, tak ve třídě. Flippity nabízí řadu aktivit – hangman, křížovky, jednoduchou tvorbu časové osy, scénář honby za pokladem, generátor zadání pro psaní příběhů nebo šablony na různá hodnocení i test s certifikátem. Pro tvoření aktivit je nutné mít Google účet. Všechny se pak tvoří stejně v tabulkách v dokumentech Google. Pod každou nabízenou aktivitou naleznete ukázkou, nápovědu a vzor. Nemusíte se bát změnit data v tabulce i po publikování, odkaz zůstává stále funkční.

Jak funguje Flippity

- 1) Zadáme do adresního řádku: flippity.net
- 2) Na hlavní stránce si vybereme šablonu aktivity, kterou budeme chtít použít. Flippity nabízí například jednoduchou tvorbu časové osy, scénář honby za pokladem, generátor zadání pro psaní příběhů, kvíz se závěrečným certifikátem nebo třeba losování jmen studentů.



- 3) Každá šablona nabízí ukázkou (Demo), instrukce (Instruction) a samotnou tabulku (Template). Nejdříve se podíváme na instrukce a pro vytvoření vlastní aktivity zvolíme možnost **Template**.



- 4) Vámi vybranou šablonu si pak zkopírujete do tabulek Google. V prvním kroku se přihlásíte ke svému účtu, v druhém dokument zkopírujete.



Kopírovat dokument

Chcete vytvořit kopii dokumentu **Flippity.net Certificate Quiz Template?**

Vytvořit kopii



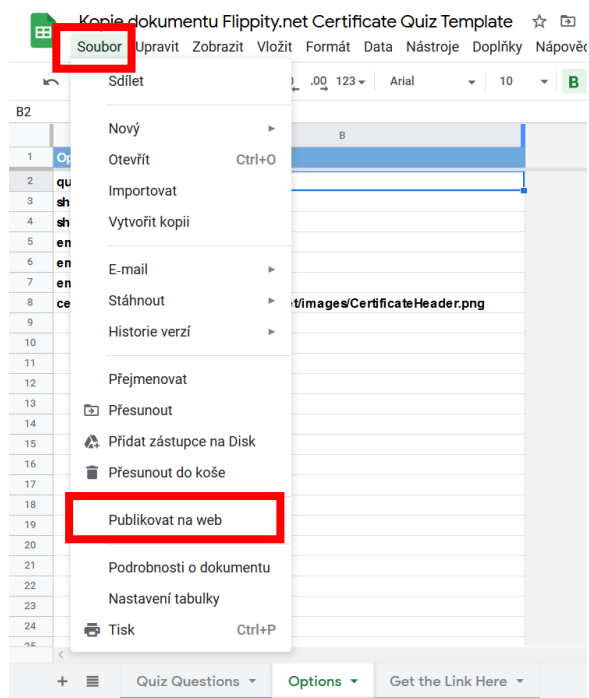
- 5) Nyní můžeme začít vytvářet otázky. Otázku napište do řádku označeného písmenem Q. Odpovědi pak do řádek označených A. Správnou odpověď pak označíte kódem A*. Řádky, které nebudete potřebovat, můžete smazat.

	A	B
1	Type	Text
2	Q	Jaká je základní jednotka zrychlení?
3	A	m/s (metr za sekundu)
4	A	kg/s ² (kilogram za sekundu na druhou)
5	A*	m/s ² (metr za sekundu na druhou)
6	A	m ² /s (metr na druhou za sekundu)
7	Q	Proč není v kosmickém prostoru slyšet zvuk?
8	A	Protože vzdálenosti ve vesmíru jsou příliš veliké.
9	A	Kvůli Dopplerově jevu.
10	A*	Protože zvuk se může šířit jen v látkovém prostředí, např. ve vzduchu nebo vodě.
11	A	Protože se příliš rychle rozptýluje do prostoru.
12	Q	Který z následujících fyzikálních principů využívá jaderná zbraň?
13	A	Prudké oxidace radioaktivního materiálu.
14	A*	Řetězové štěpné reakce radioaktivního materiálu.
15	A	Ionizace.
16	A	Heisenbergova principu neurčitosti.
17	Q	Who played Kramer on "Seinfeld"? [image:https://img0.etsystatic.com/008/0/5851351/il_fullxfull.370263870_r8lg.jpg]
18	A*	Michael Richards
19	A	Jerry Seinfeld
20	A	Jason Alexander
21	A	Wayne Knight
22	Q	In which century does "Futurama" take place?
23	A	18th
24	A	21st
25	A	24th

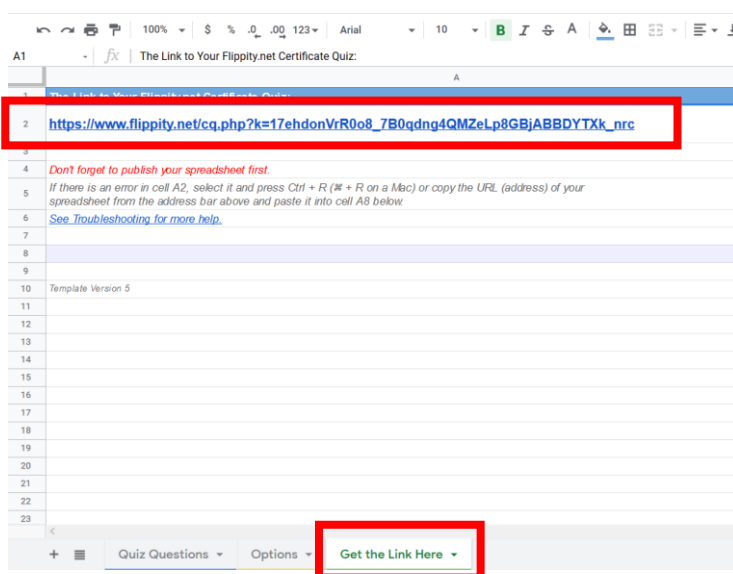
- 6) V záložce Options můžeme přejmenovat náš kvíz v řádce **quiz name**. Můžeme také nastavit, zda chceme, aby se otázky (shuffle questions) a odpovědi (shuffle choices) každému dalšímu přihlášenému promíchaly (ano – yes, ne – no).

Option	Setting
quiz name	Fyzika
shuffle questions	yes
shuffle choices	yes
email results	no
email name	
email address	
certificate image	http://www.flippity.net/images/CertificateHeader.png

- 7) Až budete mít aktivitu připravenou, můžete ji publikovat. Kliknete na **Soubor** a pak na možnost **Publikovat na web**.



- 8) Pod záložkou **Get the Link Here** najdete odkaz, který můžete sdílet.



Sdílení se studenty

- 1) Studentům zašleme vygenerovaný odkaz. Každý se pak přihlásí pod svým jménem a pokračuje volbou **CONTINUE**.

Earn a Certificate in:

Fyzika

Your Name:

CONTINUE

- 2) Student vyplní všechny položky testu, pokud odpoví správně, vygeneruje mu Flippity „certifikát“ o absolvování.

Proč není v kosmickém prostoru slyšet zvuk?

- Protože vzdálenosti ve vesmíru jsou příliš velké.
- Protože zvuk se může šířit jen v látkovém prostředí, např. ve vzduchu nebo vodě.
- Kvůli Dopplerově jevu.
- Protože se příliš rychle rozptýluje do prostoru.

2 / 3

< BACK

NEXT >



- 3) Každá aktivita má trochu odlišný způsob úpravy šablony. Důležité je postupovat podle instrukcí, které jsou detailně popsány u každé aktivity.

